



FernUniversität in Hagen

– Fakultät für Mathematik und Informatik –
Lehrgebiet Datenbanken und Informationssysteme

Multi-Layer Optimization Strategies for Enhanced Performance in Digital Editions: A Study on Database Queries, Caches, Java EE and JSF

Abschlussarbeit zur Erlangung des akademischen Grades
Bachelor of Science (B.Sc.)

vorgelegt von

Marco Galster

Matrikelnummer: 8335710

Referentin : Prof. Dr. Uta Störl

Betreuer : Sebastian Bruchhaus, Tobias Holstein

ERKLÄRUNG

Ich erkläre, dass ich die Bachelorarbeit selbstständig und ohne unzulässige Inanspruchnahme Dritter verfasst habe.

Ich habe dabei nur die angegebenen Quellen und Hilfsmittel verwendet und die aus diesen wörtlich oder sinngemäß entnommenen Stellen als solche kenntlich gemacht.

Die Versicherung selbstständiger Arbeit gilt auch für enthaltene Zeichnungen, Skizzen oder graphische Darstellungen.

Die Arbeit wurde bisher in gleicher oder ähnlicher Form weder derselben noch einer anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und auch nicht veröffentlicht.

Mit der Abgabe der elektronischen Fassung der endgültigen Version der Arbeit nehme ich zur Kenntnis, dass diese mit Hilfe eines Plagiatserkennungsdienstes auf enthaltene Plagiate geprüft werden kann und ausschließlich für Prüfungszwecke gespeichert wird.

Höchstadt, 21. August 2024

Marco Galster

ABSTRACT

TODO: Dies am Ende noch Ausfüllen!!!

A short summary of the contents in English of about one page. The following points should be addressed in particular:

- **Motivation:** Why did this work come about? Why is the topic of the work interesting (for the general public)? The motivation should be abstracted as far as possible from the specific tasks that may be given by a company.
- **Content:** What is the content of this thesis? What exactly is covered in the thesis? The methodology and working method should be briefly discussed here.
- **Results:** What are the results of this work? A brief overview of the most important results as a teaser to read the complete thesis.

BTW: A great guide by Kent Beck how to write good abstracts can be found here:

<https://plg.uwaterloo.ca/~migod/research/beck00PSLA.html>

ZUSAMMENFASSUNG

TODO: Dies am Ende noch Ausfüllen!!!

Kurze Zusammenfassung des Inhaltes in deutscher Sprache von ca. einer Seite Länge. Dabei sollte vor allem auf die folgenden Punkte eingegangen werden:

- Motivation: Wieso ist diese Arbeit entstanden? Warum ist das Thema der Arbeit (für die Allgemeinheit) interessant? Dabei sollte die Motivation von der konkreten Aufgabenstellung, z.B. durch eine Firma, weitestgehend abstrahiert werden.
- Inhalt: Was ist Inhalt der Arbeit? Was genau wird in der Arbeit behandelt? Hier sollte kurz auf Methodik und Arbeitsweise eingegangen werden.
- Ergebnisse: Was sind die Ergebnisse der Arbeit? Ein kurzer Überblick über die wichtigsten Ergebnisse als Teaser, um die Arbeit vollständig zu lesen.

Eine großartige Anleitung von Kent Beck, wie man gute Abstracts schreibt, finden Sie hier:

<https://plg.uwaterloo.ca/~migod/research/beck00PSLA.html>

INHALTSVERZEICHNIS

1	Einleitung	1
1.1	Ausgangslage	1
1.2	Ziel der Arbeit	2
1.3	Gliederung	2
2	Grundlagen	3
2.1	Glassfish - Enterprise Kirsten.Ritzmann@gmx.netJava Beans . .	3
2.2	Glassfish - Java Persistence API	4
2.3	Glassfish - OpenJPA Cache	5
2.4	PostgreSQL - Memory Buffers	5
2.5	PostgreSQL - Services	6
2.6	PostgreSQL - Abfragen	6
3	Konzept	8
3.1	Allgemeine Betrachtung des Systems	8
3.2	Untersuchung der Anwendung	9
4	Performance-Untersuchung	13
4.1	Auswertung des Systems	13
4.2	Statistiken im PostgreSQL auswerten	13
4.3	Überprüfung des PostgreSQL und Servers	13
4.4	Einbau und Aktivieren von Performance-Messung	13
5	Performance-Untersuchung der Anwendung	15
5.1	Umgestalten der Datenbanktabellen	17
5.2	Caching im OpenJPA	17
5.3	cached queries	18
5.4	Caching im Java Persistence API (JPA)	19
5.5	Caching in Enterprise Java Beans (EJB)	20
5.6	Abfragen Java Persistence Query Language (JPQL)	20
5.7	Abfragen Criteria API	21
5.8	materialized views	22
5.9	Java Server Faces	25
5.10	Statische Webseiten	25
5.11	Client basierte Webseiten	26
6	Evaluierung	27
6.1	Erneute Laufzeitanalyse starten	27
6.2	Statistiken im PostgreSQL auswerten	27
6.3	Vergleich der Ergebnisse vor und nach der Optimierung	27
7	Zusammenfassung und Ausblick	28
I	Appendix	
A	Zeitmessung der Webseite	30
B	Docker Konfiguration	33
C	Aufruf Skript	35

Literatur	40
-----------	----

ABBILDUNGSVERZEICHNIS

Abbildung 2.1	Ablauf einer Web-Anfrage	4
---------------	------------------------------------	---

TABELLENVERZEICHNIS

Tabelle 5.1	Messung ohne Caches	16
Tabelle 5.2	Messung ohne Caches im Docker	17
Tabelle 5.3	Messung mit OpenJPA-Cache und Größe auf 1000 . . .	18
Tabelle 5.4	Messung mit OpenJPA-Cache und Größe auf 10000 . .	18
Tabelle 5.5	Messung mit aktiviertem Cached Queries	19
Tabelle 5.6	Messung mit EJB-Cache	20
Tabelle 5.7	Messung mit Criteria-API ohne Cache	22
Tabelle 5.8	Messung mit Materialized View	24
Tabelle 5.9	Messung mit erweiterter Materialized View	25

LISTINGS

3.1	Generische Abfrage der Dokumentenliste	9
3.2	Sub-Abfrage pro Dokument	10
3.3	Persistence-Kontext Statistik	12
4.1	Einbindung Factory	13
5.1	JPQL Dokumentenliste	20
5.2	Java JPQL Dokumentenliste	20
5.3	Criteria API Dokumentenliste	21
5.4	SQL Materialized View	22
5.5	SQL Materialized View Erweiterung	24
A.1	Zeitmessung	30
B.1	Docker-Compose	33
C.1	Calling Script	35
C.2	Aufrufe des Unterstützungsscriptes	38

ABKÜRZUNGSVERZEICHNIS

EJB Enterprise Java Beans

JSF Java Server Faces

GC Garbage Collection

SFSB Stateful Session-Bean

JPA Java Persistence API

JPQL Java Persistence Query Language

SQL Structured Query Language

EINLEITUNG

Die Akzeptanz und damit die Verwendung einer Software hängt von verschiedenen Kriterien ab. Hierbei ist neben der Stabilität und der Fehlerfreiheit die Performance beziehungsweise die Reaktionszeit der Software ein sehr wichtiges Kriterium. Hierfür muss sichergestellt werden, dass die Anwendung immer in kurzer Zeit reagiert oder entsprechende Anzeigen dargestellt um eine längere Bearbeitung anzuzeigen.

1.1 AUSGANGSLAGE

Die Grundlage zu dieser Arbeit bildet das DFG-Projekt "Edition der Korrespondenz Frank Wedekinds als Online-Volltextdatenbank". Die folgende Übersicht hierzu ist eine Anlehnung an [Mar23].

Die Editions- und Forschungsstelle Frank Wedekind (EFFW) wurde 1987 in der Hochschule Darmstadt gegründet. Ihr Intention ist es, den lange vernachlässigten Autor der europäischen Moderne in die öffentliche Aufmerksamkeit zu bringen. Die Publikation der »Kritischen Studienausgabe der Werke Frank Wedekinds. Darmstädter Ausgabe« wurde direkt nach der Erschließung der Wedekind-Nachlässe in Aarau, Lenzburg und München begonnen und im Jahre 2013 abgeschlossen.

Da der 1864 geborene Frank Wedekind heute zu einen der bahnbrechenden Autoren der literarischen Moderne zählt, aber bisher sehr wenig erforscht wurde, soll sich dies nun Ändern. Die nationalen und internationalen Korrespondenzen von und an Wedekind zeigen eine starke Vernetzung in der europäischen Avantgarde. Aktuell sind lediglich 710 der 3200 bekannten Korrespondenzstücke veröffentlicht worden.

Diese beinhalten substantiell das literarhistorische und kulturgeschichtliche Wissen über die Kultur zwischen 1880 und 1918, indem das überlieferte Material zum einen transkribiert editiert und zum anderen editionswissenschaftlich kommentiert wurde.

Um jenes zu verändern entstand das Projekt »Edition der Korrespondenz Frank Wedekind als Online-Volltextdatenbank«, welches bei der EFFW angesiedelt ist und als Kooperationsprojekt an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz, der Hochschule Darmstadt und der Fernuni Hagen umgesetzt und durch die Deutsch Forschungsgemeinschaft (Bonn) gefördert wird.

Das entstandene Pilotprojekt ist eine webbasiert Anwendung, die aktuell unter <http://briefedition.wedekind.h-da.de> eingesehen werden kann. Hierbei wurden sämtliche bislang bekannte Korrespondenzen in dem System digitalisiert. Die Briefe selbst werden im etablierten TEI-Format gespeichert und über einen WYSIWYG-Editor von den Editoren und Editorinnen eingegeben.

Das Projekt wurde anhand von bekannten und etablierten Entwurfsmustern umgesetzt um eine modulare und unabhängige Architektur zu gewährleisten, damit dies für weitere digitale Briefeditionen genutzt werden kann.

1.2 ZIEL DER ARBEIT

Die aktuelle Umsetzung beinhaltet die bisher definierten Anforderungen vollständig, darunter fallen die Recherchemöglichkeiten, sowie auch die Eingabe und die Verarbeitung der Briefe. Ein größeres Problem hierbei ist die Performance der Oberfläche. Auf Grund der langen Abfragedauer des Datenbestandes leidet die Akzeptanz der Anwendung.

Das Ziel der Arbeit ist es, die Abfragedauer zu verringern, wodurch die Performance der Oberfläche signifikant verbessert wird.

Hierbei ist auch ein Vergleich mit anderen Technologien angedacht.

1.3 GLIEDERUNG

Zu Beginn der Arbeit werden im Kapitel 2 die Struktur und der grundsätzliche Aufbau der Anwendung erklärt. Hierbei wird aufgezeigt an welchen Stellen es immer wieder zu Unstimmigkeiten kommen kann und wie diese zu überprüfen sind.

Nachfolgend wird im Kapitel 3 die Konzepte vorgestellt, die die Stellen ermitteln, die eine schlechte Performance aufweisen und optimiert werden sollen. Hierbei ist zusätzlich ein Blick auf andere Frameworks sinnvoll, um dort aus den bekannten Anomalien zu lernen und deren Lösungsansatz zu überprüfen ob dieser angewandt werden kann.

Bei der Performance-Untersuchung in Kapitel 4 werden nun die Konzepte angewandt, um die Problemstellen zu identifizieren. Diese werden dann bewertet, unter den Gesichtspunkten ob eine Optimierung an dieser Stelle sinnvoll ist, oder ob der Arbeitsaufwand dafür zu enorm ist.

Nach der Entscheidung der Reihenfolge der zu bearbeitenden Punkte, wird im Kapitel ?? je nach Problemart ein gesondertes Vorgehen der Optimierung durchgeführt, um diese zu beheben oder mindestens in einen akzeptablen Rahmen zu verbessern. Diese Optimierungen werden dann in der Software entsprechend der Vorgaben angepasst.

Nach der Optimierung kommt nun die Evaluierung im Kapitel 6, um zu überprüfen ob die Anpassungen die gewünschte Verbesserung in der Performance gebracht haben.

Zum Abschluss im Kapitel 7 wird explizit die Anpassungen dargestellt, die zu einer merklichen Verbesserung geführt haben und wie diese entsprechend umgesetzt werden müssen. Zusätzlich wird beschrieben wie ein weiteres Vorgehen durchgeführt werden kann.

Da die Anwendung als Webseite umgesetzt ist, ist der zugehörige Client für den Benutzer ein Webbrowser. Dies bedeutet, dass jeder Wechsel einer Seite oder eine Suchanfrage als Web-Request an den Server geschickt wird. Solch ein Web-Request geht durch mehrere Schichten des Server-System bis die Antwort an den Client zurückgesendet wird, wie in 2.1 dargestellt.

TODO: Unterschiede von Glassfish und Payara eingehen, hier wird Payara verwendet glassfish ist reference-impl von oracle / payara ist kommerzielle Lösung (In der Arbeit auseinandersetzen) <https://github.com/eclipse-ee4j/glassfish/>

Anfangen bei der Anfrage die über den Webbrowser an den Server gestellt wird und vom *Glassfish*-Server empfangen wird. In diesem wird anhand des definierten Routing entschieden, an welche *Java Server Page* die Anfrage weitergeleitet und verarbeitet wird. In dieser wird die Darstellung der Webseite geladen und die Anfragen für den darzustellenden Datenbestand abgeschickt.

Die Datenanfragen werden über die *EJB* an die *JPA* weitergeleitet. Hier wird nun geprüft, ob die Daten aus dem *OpenJPA Cache* direkt ermittelt werden können, oder ob die Abfrage an das unterlagerte Datenbankmanagementsystem *PostgreSQL* weitergeleitet werden muss. Die ermittelten Daten vom DBMS werden bei Bedarf im *OpenJPA Cache* aktualisiert.

Das *PostgreSQL* besteht aus mehreren Teilen die ineinander greifen um die Anfragen zu bearbeiten. Dabei sind die *Memory Buffers* notwendig um den Zugriff auf die Festplatte zu reduzieren, um die Bearbeitungszeit zu verringern. Um Anfragen die den Zugriff auf die Festplatte benötigen effizienter zu gestalten, bereiten die *Services* die Datenstrukturen auf.

2.1 GLASSFISH - ENTERPRISE KIRSTEN.RITZMANN@GMX.NETJAVA BEANS

In den Java-EE-Anwendungen wird der *Persistenzkontext* für die Anfragen vom *Application-Server* bereitgestellt. Hierfür werden *Application-Server* wie *GlassFish* genutzt, um die Verwendung eines Pools von Datenbankverbindungen zu definieren [MW12, S. 68]. Dadurch kann die Anzahl der Verbindung geringer gehalten werden als die Anzahl der Benutzer die an der Anwendung arbeiten. Zusätzlich werden die Transaktionen über *Stateful Session-Bean (SFSB)* gehandhabt, welche automatisch vor dem Aufruf erzeugt und danach wieder gelöscht werden. Dies birgt allerdings den Nachteil, dass der *Persistenzkontext* sehr groß werden kann, wenn viele Entities in den *Persistenzkontext* geladen werden. Da dies häufig zu Speicher- und damit Performanz-Problemen [MW12, S. 79] führen kann, muss hier darauf geachtet werden, nicht mehr benötigte Entities aus dem *Persistenzkontext* zu lösen.

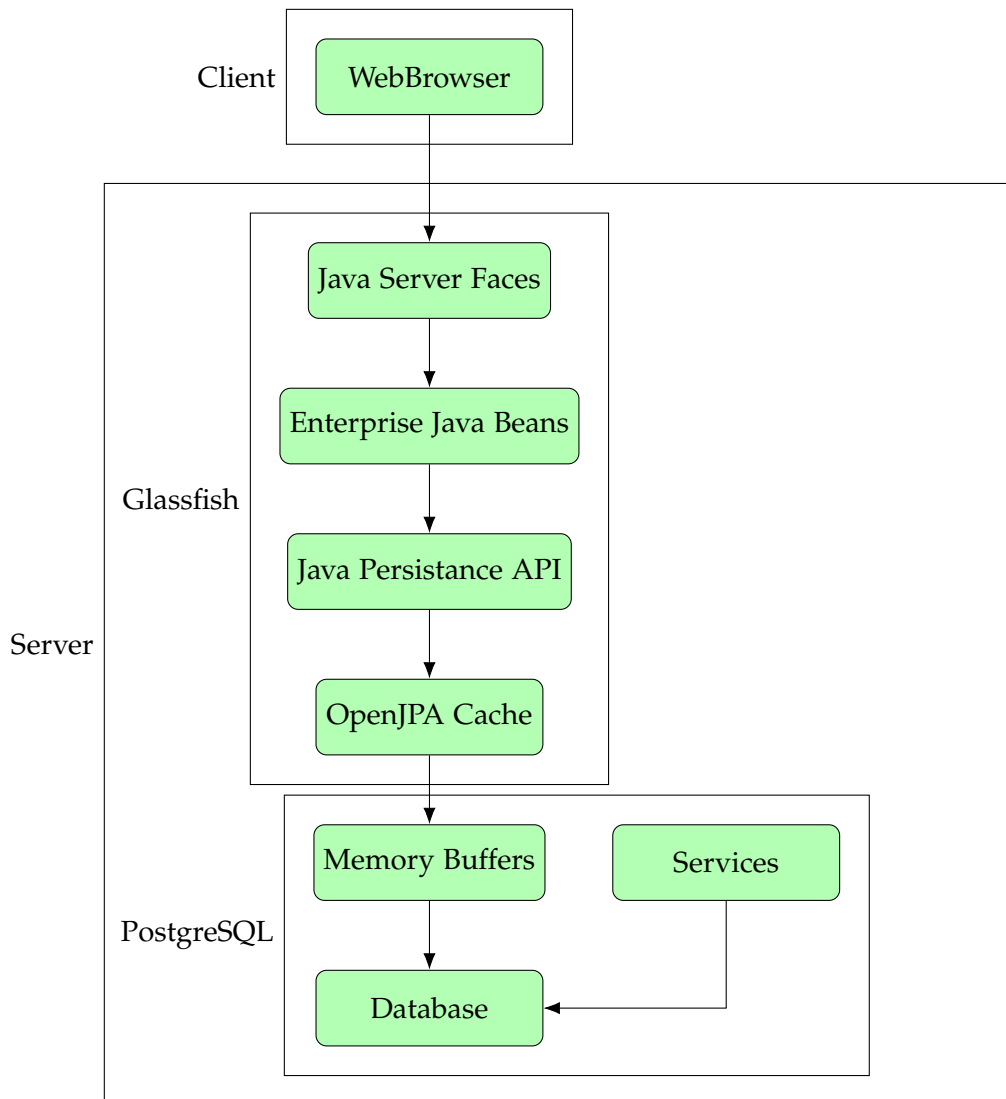


Abbildung 2.1: Ablauf einer Web-Anfrage

2.2 GLASSFISH - JAVA PERSISTENCE API

Die *JPA* wird als First-Level-Cache in Java-EE-Anwendung verwendet, hier nehmen die Objekte einen von vier Zuständen ein [MW₁₂, S. 57]. Im Zustand *Transient* sind die Objekte erzeugt, aber noch nicht in den Cache überführt worden. Wenn diese in den Cache überführt worden sind, nehmen sie den Zustand *Verwaltet* ein. Ist das Objekt aus dem Cache und der Datenbank entfernt worden, nimmt es den Zustand *Gelöscht* an. *Losgelöst* ist der letzte Zustand, bei dem das Objekt aus dem Cache entfernt worden ist, aber nicht aus der Datenbank.

Eine Menge von Objekten wird als *Persistenzkontext* bezeichnet. Solange die Objekte dem *Persistenzkontext* zugeordnet sind, also den Zustand *Verwaltet* besitzen, werden diese auf Änderungen überwacht, um sie am Abschluss mit der Datenbank zu synchronisieren. In der Literatur wird hierzu der Begriff *Automatic Dirty Checking* verwendet [MW₁₂, S. 61].

2.3 GLASSFISH - OPENJPA CACHE

Zusätzlich kann im *JPA* ebenfalls noch der *Second Level Cache* (L2-Cache) aktiviert werden. Dieser steht jedem *Persistenzkontext* zur Verfügung und kann dadurch die Anzahl der Datenbankzugriffe deutlich reduzieren, was bei langsamen Datenbank-Anbindungen zu hohen Performance-Gewinnen führen kann [MW12, S. 171]. Gegen die Verwendung spricht, dass die Daten im *Second Level Cache* explizit über Änderungen informiert werden müssen, welche sonst beim nächsten Aufruf veraltete Werte liefern. Ebenfalls benötigt so ein Cache einen höheren Bedarf an Arbeitsspeicher, in dem die Daten parallel zur Datenbank bereitgestellt werden, daher ist die Benutzung nur problemlos bei Entities möglich, auf die meist lesend zugegriffen wird.

In der OpenJPA-Erweiterung für den L2-Cache, wird in *Objekt-Cache* (in OpenJPA als *DataCache* bezeichnet) und *Query-Cache* unterschieden. Über die Funktionen `find()` und `refresh()` oder einer Query werden die geladenen Entities in den Cache gebracht. Davon ausgenommen sind *Large Result Sets* (Abfragen die nicht alle Daten auf einmal laden), *Extent-Technologien* und *Queries*, die einzelne Attribute von Entities zurückliefern, aber nicht das Entity selbst. Hierbei kann genau gesteuert werden, welche Entity in den Cache abgelegt wird und welche nicht. Ebenfalls kann auf Klassenbasis der zugehörige Cache definiert werden, um eine bessere Last-Verteilung beim Zugriff zu ermöglichen [MW12, S. 314].

Im *Query-Cache* werden die Abfragen bzw. die Eigenschaften einer Abfrage und die zurückgelieferten Ids der Entities gespeichert. Bei einem erneuten Aufruf dieser Abfrage werden die referenzierten Objekte aus dem *Objekt-Cache* zurückgegeben. Bei veränderten referenzierten Entities wird der *Query-Cache* nicht genutzt und die betroffenen Abfragen werden unverzüglich aus dem *Query-Cache* entfernt [MW12, S. 316].

Um zu prüfen, ob die Einstellungen sinnvoll gesetzt sind, kann in OpenJPA eine Cache-Statistik abgefragt werden. Mit dieser kann die Anzahl der Lese- und Schreibzugriffe im Cache überprüft werden, entsprechend dieser Auswertung sollten die Einstellungen an den Entities angepasst werden [Ibm].

2.4 POSTGRESQL - MEMORY BUFFERS

Die Speicherverwaltung des PostgreSQL-Servers muss für Produktivsysteme angepasst werden [EH13, S. 34–38]. Hierunter fallen die *shared_buffers* die bei ca. 10 bis 25 Prozent des verfügbaren Arbeitsspeichers liegen sollten. Mit dieser Einstellung wird das häufige Schreiben des Buffers durch Änderungen von Daten und Indexen auf die Festplatte reduziert.

Die Einstellung *temp_buffers* definiert wie groß der Speicher für temporäre Tabellen pro Verbindung maximal werden darf und sollte ebenfalls überprüft werden. Ein zu kleiner Wert bei großen temporären Tabellen führt zu einem signifikanten Leistungseinbruch, wenn die Tabellen nicht im Hauptspeicher, sondern in einer Datei ausgelagert werden.

Der *work_mem* definiert die Obergrenze des zur Verfügung gestellt Hauptspeichers pro Datenbankoperation wie effizientes Sortieren, Verknüpfen oder Filtern. Ebenso wird im Falle eines zu klein gewählten Speichers auf temporäre Dateien auf der Festplatte ausgewichen, was signifikanten Leistungseinbrüchen zur Folge haben kann.

Die *maintenance_work_mem* wird bei Verwaltungsoperationen wie Änderungen und Erzeugungen von Datenbankobjekten als Obergrenze definiert. Die Wartungsaufgabe *VACUUM*, welche die fragmentierten Tabellen aufräumt und somit die Performance hebt, beachtet die Obergrenze ebenfalls.

2.5 POSTGRESQL - SERVICES

Die Wartung des Datenbanksystems ist eine der wichtigsten Aufgaben und sollte regelmäßig durchgeführt werden, damit die Performance des Systems durch die Änderungen des Datenbestands nicht einbricht [EH13, S. 75]. Hierfür gibt es den *VACUUM*-Befehl, welcher entweder per Hand oder automatisch durch das Datenbanksystem ausgeführt werden soll. Für die automatische Ausführung kann der maximal verwendete Speicher über die Einstellung *autovacuum_work_mem* gesondert definiert werden [Posa]. Neben dem Aufräumen durch *VACUUM*, sollten auch die Planerstatistiken mit *ANALYZE* [EH13, S. 83] aktuell gehalten werden, damit die Anfragen durch den Planer richtig optimiert werden können. Für beide Wartungsaufgaben gibt es den *Autovacuum*-Dienst, dieser sollte aktiv und richtig konfiguriert sein.

Mit dem Tool *pgFouine* [EH13, S. 155] können die Logs des PostgreSQL Server analysiert und auf Probleme hin untersucht werden. Hiermit können sehr einfach die häufigsten bzw. langsamsten Anfragen ermittelt werden.

2.6 POSTGRESQL - ABFRAGEN

Für weitere Optimierungen werden anschließend die Anfragen einzeln überprüft. Hierfür ist es sinnvoll die Ausführungspläne der Abfrage zu analysieren [EH13, S. 252], die verschiedenen Plantypen und ihre Kosten zu kennen, sowie die angegebenen Werte für die Plankosten zu verstehen [DNB21, S. 24–30]. Besonderes Augenmerk gilt dem Vergleichen des tatsächlich ausgeführten mit dem ursprünglichen Plan [EH13, S. 254]. Eine der wichtigsten Kennzeichen hierbei ist, ob die Zeilenschätzung akkurat war, größere Abweichungen weisen häufig auf veraltete Statistiken hin.

Um die Abfragen selbst zu optimieren, gibt es ein Vorgehen über mehrere Schritte [DNB21, S. 304–308]. Zuerst wird Unterschieden, ob es sich um eine *Kurze* oder eine *Lange* Abfrage handelt. Im Falle einer *Kurzen* Abfrage, werden zuerst die Abfragekriterien überprüft. Sollte dies zu keiner Verbesserung führen, werden die Indexe geprüft. Ist dies ebenso erfolglos, wird die Abfrage nochmals genauer analysiert und so umgestellt, dass die restriktivste Einschränkung zuerst zutrifft. Bei einer *Langen* Abfrage soll überprüft werden, ob es sinnvoll ist, das Ergebnis in einer Tabelle zu speichern und bei Änderungen zu aktualisieren. Wenn dies nicht möglich ist, sollten die

folgenden Schritte durchgeführt werden. Zuerst wird der restriktivste Join gesucht und überprüft, ob dieser als Erstes ausgeführt wird. Anschließend fügt man weitere Joins hinzu und prüft die Ausführungszeit und die Abfragepläne. Als Nächstes wird sich vergewissert, ob große Tabellen nicht mehrfach durchsucht worden sind. Bei Gruppierungen ist noch zu prüfen, ob diese früher durchgeführt werden können, um die Abfragemenge zu verringern.

Bei *Langen* Abfragen ist die Abhandlung »Optimizing Iceberg Queries with Complex Joins« [WRY17] ein zusätzlicher Ratgeber, um die Performance zu steigern.

Des Weiteren können über das Modul `pg_stat_statements` Statistiken der Aufrufe die an den Server gestellt wurden, ermittelt werden [Posb]. Hierbei können die am häufigsten Aufgerufenen und die Anfragen mit der längsten Ausführungszeit ermittelt werden.

KONZEPT

Das folgende Kapitel enthält die im Rahmen dieser Arbeit entstandenen Konzepte, um die vorhandenen Probleme zu identifizieren und mit entsprechenden Maßnahmen entgegenzusteuern. Hierbei werden zum einen die Konfigurationen der eingesetzten Software überprüft. Zum anderen werden die verschiedenen Schichten der entwickelten Software auf mögliche Optimierungen untersucht und bewertet.

3.1 ALLGEMEINE BETRACHTUNG DES SYSTEMS

Für die Untersuchung des Systems wird der direkte Zugang zum Server benötigt. Hierbei werden zuerst die im Kapitel 2.5 beschriebenen Einstellungen überprüft.

Zuerst wird am PostgreSQL-Server die Konfiguration der Speicher mit der Vorgabe für Produktivsystem abgeglichen. Hierunter fallen die Einstellungen für die *shared_buffers*, der bei einem Arbeitsspeicher von mehr als 1 GB ca. 25% des Arbeitsspeicher definiert sein soll [Posc].

TODO: die anderen Speicher abarbeiten?

Dann wird mit dem Systemtools, wie den Konsolenanwendungen *htop* und *free*, die Auslastung des Servers überprüft. Hierbei ist die CPU-Leistung, der aktuell genutzte Arbeitsspeicher, sowie die Zugriffe auf die Festplatte die wichtigen Faktoren zur Bewertung.

Die CPU-Leistung sollte im Schnitt nicht die 70% überschreiten, für kurze Spitzen wäre dies zulässig. Da sonst der Server an seiner Leistungsgrenze arbeitet und dadurch es nicht mehr schafft die gestellten Anfragen schnell genug abzuarbeiten.

Da unter Linux der Arbeitsspeicher nicht mehr direkt freigegeben wird, ist hier die Page-Datei der wichtigere Indikator. Wenn dieses in Verwendung ist, dann benötigen die aktuell laufenden Programme mehr Arbeitsspeicher als vorhanden ist, wodurch der aktuell nicht verwendete in die Page-Datei ausgelagert wird. Hierdurch erhöhen sich die Zugriffszeiten auf diese Elemente drastisch.

Die Zugriffsgeschwindigkeit, die Zugriffszeit sowie die Warteschlange an der Festplatte zeigt deren Belastungsgrenze auf. Hierbei kann es mehrere Faktoren geben. Zum einem führt das Paging des Arbeitsspeicher zu erhöhten Zugriffen. Ein zu klein gewählter Cache oder gar zu wenig Arbeitsspeicher erhöhen die Zugriffe auf die Festplatte, da weniger zwischengespeichert werden kann und daher diese Daten immer wieder direkt von der Festplatte geladen werden müssen.

3.2 UNTERSUCHUNG DER ANWENDUNG

Bei der Performance-Untersuchung der Anwendung, wird sich im ersten Schritt auf die Dokumentenliste beschränkt. Anhand dieser können die Optimierungen getestet und überprüft werden. Im Nachgang können die daraus gewonnenen Kenntnisse auf die anderen Abfragen übertragen werden.

Die Dokumentenliste zeigt direkte und indirekte Informationen zu einem Dokument an. Hierzu gehört die Kennung des Dokumentes, das Schreibdatum, der Autor, der Adressat, der Schreibort und die Korrespondenzform. Nach jeder dieser Information kann der Bediener die Liste auf- oder absteigend sortieren lassen. Zusätzlich wird die Liste immer nach dem Schreibdatum sortiert, um die Ergebnisse bei gleichen Werten der zu sortierenden Informationen, wie dem Schreibort, immer in einer chronologisch aufsteigenden Form zu darzustellen.

Aktuell verwenden die Editoren die Dokumentenliste um die Briefe eines Adressaten zu filtern und diese in chronologische Reihenfolge aufzulisten und zu untersuchen wie Kommunikation zwischen Herrn Wedekind und dem Adressaten abgelaufen ist. Ebenso wird nach Standorten sortiert, um zu prüfen mit welchen Personen sich an den ...

TODO: Hier noch mehr Infos dazu, für was genau die Editoren diese tun

Da die Daten in der 3. Normalform in der Datenbank gespeichert werden, sind einige Relationen für die Abfragen notwendig. Dies wird durch die generische Abfrage in Listing 3.1 gezeigt. Zusätzlich wird für jedes dargestellte Dokument eine zusätzliche Abfrage durchgeführt, die in Listing 3.2 zeigt, dass auch hier weitere Relationen notwendig sind.

Listing 3.1: Generische Abfrage der Dokumentenliste

```
SELECT DISTINCT
-- document
  t0.id, t0.createdat, t0.modifiedat, t0.validuntil, t0.envelope_id
, t0.firstprint_id, t0.followsdocument_id, t0.iscomplete
, t0.isdispatched, t0.ispublishedindb, t0.isreconstructed
, t0.location_id, t0.numberofpages, t0.numberofsheets
, t0.parentdocument_id, t0.reviewer_id, t0.signature, t0.bequest_id
, t0.city_id, t0.documentcategory, t0.documentcontentteibody
, t0.datetype, t0.enddatestatus, t0.endday, t0.endmonth, t0.endyear
, t0.startdatestatus, t0.startday, t0.startmonth, t0.startyear
, t0.documentdelivery_id, t0.documentid, t0.documentstatus
-- historical person
, t4.id, t4.createdat, t4.modifiedat, t4.validuntil, t4.firstname
, t4.surname, t4.title, t4.birthdatetype, t4.birthstartdatestatus
, t4.birthstartday, t4.birthstartmonth, t4.birthstartyear
, t4.birthendstatus, t4.birthendday, t4.birthendmonth, t4.birthendyear
, t4.deathdatetype, t4.deathstartdatestatus, t4.deathstartday
, t4.deathstartmonth, t4.deathstartyear, t4.deathendstatus
, t4.deathendday, t4.deathendmonth, t4.deathendyear, t4.dnbref
, t4.gender, t4.isinstitution, t4.personid, t4.pseudonym, t4.wikilink
-- extended biography
, t5.id, t5.createdat, t5.modifiedat, t5.validuntil
```

```

-- sitecity birth
, t6.id, t6.createdat, t6.modifiedat, t6.validuntil
, t6.extendedbiography_id, t6.city, t6.country, t6.dnbref, t6.region
, t6.sitecityid, t6.wikilink, t6.zipcode
-- sitecity death
, t7.id, t7.createdat, t7.modifiedat, t7.validuntil
, t7.extendedbiography_id, t7.city, t7.country, t7.dnbref, t7.region
, t7.sitecityid, t7.wikilink, t7.zipcode
-- sitecity
, t8.id, t8.createdat, t8.modifiedat, t8.validuntil
, t8.extendedbiography_id, t8.city, t8.country, t8.dnbref, t8.region
, t8.sitecityid, t8.wikilink, t8.zipcode
-- appuser
, t9.id, t9.createdat, t9.modifiedat, t9.validuntil, t9.activated
, t9.emailaddress, t9.firstname, t9.institution, t9.lastlogindate
, t9.loggedin, t9.loggedinsince, t9.loginname, t9.password
, t9.registrationdate, t9.salt, t9.surname, t9.title
-- appuserrole
, t10.id, t10.createdat, t10.modifiedat, t10.validuntil
, t10.description, t10.userrole
FROM public.Document t0
LEFT OUTER JOIN public.DocumentCoAuthorPerson t1 ON t0.id = t1.
    document_id
LEFT OUTER JOIN public.DocumentAddresseePerson t2 ON t0.id = t2.
    document_id
LEFT OUTER JOIN public.historicalperson t3 ON t0.authorperson_id = t3.
    id
LEFT OUTER JOIN public.historicalperson t4 ON t0.authorperson_id = t4.
    id
LEFT OUTER JOIN public.sitecity t8 ON t0.city_id = t8.id
LEFT OUTER JOIN public.appuser t9 ON t0.editor_id = t9.id
LEFT OUTER JOIN public.extendedbiography t5 ON t4.extendedbiography_id
    = t5.id
LEFT OUTER JOIN public.sitecity t6 ON t4.sitecity_birthe_id = t6.id
LEFT OUTER JOIN public.sitecity t7 ON t4.sitecity_death_id = t7.id
LEFT OUTER JOIN public.appuserrole t10 ON t9.appuserrole_id = t10.id
WHERE (t0.validuntil > NOW()
    AND t0.ispublishedindb = true
    AND (t1.validuntil > NOW() OR t1.id IS NULL)
    AND (t2.validuntil > NOW() OR t2.id IS NULL)
    AND 1 = 1
)
ORDER BY t0.startyear DESC, t0.startmonth DESC, t0.startday DESC
LIMIT 400

```

Listing 3.2: Sub-Abfrage pro Dokument

```

SELECT
-- document coauthor person
    t0.id, t0.createdat, t0.modifiedat, t0.validuntil, t0.document_id
, t0.status
-- historical person

```

```

, t1.personid, t1.pseudonym, t1.wikilink, t1.id, t1.createdat
, t1.modifiedat, t1.validuntil, t1.comments, t1.firstname, t1.surname
, t1.title, t1.birthdatetype, t1.birthstartdatestatus
, t1.birthstartday, t1.birthstartmonth, t1.birthstartyear
, t1.birthendstatus, t1.birthendday, t1.birthendmonth, t1.birthendyear
, t1.deathdatetype, t1.deathstartdatestatus, t1.deathendstatus
, t1.deathstartday, t1.deathstartmonth, t1.deathstartyear
, t1.deathendday, t1.deathendmonth, t1.deathendyear
, t1.dnbref, t1.gender, t1.isinstitution
-- extended biography
, t2.id, t2.createdat, t2.modifiedat, t2.validuntil, t2.description
-- sitecity birth
, t3.id, t3.createdat, t3.modifiedat, t3.validuntil
, t3.extendedbiography_id, t3.city, t3.country, t3.dnbref, t3.region
, t3.sitecityid, t3.wikilink, t3.zipcode
-- sitecity death
, t4.id, t4.createdat, t4.modifiedat, t4.validuntil
, t4.extendedbiography_id, t4.city, t4.country, t4.dnbref, t4.region
, t4.sitecityid, t4.wikilink, t4.zipcode
FROM public.DocumentCoAuthorPerson t0
LEFT OUTER JOIN public.historicalperson t1 ON t0.authorperson_id = t1.
id
LEFT OUTER JOIN public.extendedbiography t2 ON t1.extendedbiography_id
= t2.id
LEFT OUTER JOIN public.sitecity t3 ON t1.sitecity_birth_id = t3.id
LEFT OUTER JOIN public.sitecity t4 ON t1.sitecity_death_id = t4.id
WHERE t0.document_id = ?

```

Nach aktuellem Stand beinhaltet die Datenbank ca. 5400 Briefe, für die jeweils 2-7 eingescannte Faksimile gespeichert werden. Diese Graphik-Dateien werden im TIFF-Format abgespeichert und benötigen zwischen 1 und 80 MB Speicherplatz. Dadurch kommt die Datenbank aktuell auf ca. 3,8 GB.

TODO: Die unteren Punkte nochmal untergliedern in Performance-messen und Statistiken prüfen, dann kann mit den Performance-messen die unterschiedlichen Aktionen durchgeführt werden in Kapitel 4

Wie im Kapitel 2 dargestellt, besteht die eigentliche Anwendung aus mehreren Schichten. Die PostgreSQL-Schicht wurde schon im vorherigen Kapitel betrachtet. Daher gehen wir nun weiter nach oben in den Schichten vom Glassfish-Server.

Die OpenJPA Cache Schicht wird nun einzeln untersucht. Hierfür werden die zuerst die Cache-Statistik für Object-Cache und Query-Cache aktiviert [MW12, S. 315]. Die somit erfassten Werte, werden über eine Webseite bereitgestellt, um die Daten Live vom Server verfolgen zu können. Zusätzlich können diese Daten über ein Skript zyklisch abgefragt, gespeichert und verglichen werden.

In der JPA Schicht sind die Anzahl der Entitäten im Persistence Context zu beobachten. Die Anzahl der verschiedenen Klassen soll ermittelt und die Statistik-Webseite um diese Daten erweitern. Um die Daten zu ermitteln, kann der Quellcode aus 3.3 verwendet werden.

Listing 3.3: Persistence-Kontext Statistik

```

EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory(...);
EntityManager em = emf.createEntityManager();
for(EntityType<?> entityType : em.getMetaModel().getEntities())
{
    Class<?> managedClass = entityType.getBindableJavaType();
    System.out.println("Managing type: " + managedClass.getCanonicalName
        ());
}

// Oder bei JPA 2.0
emf.getCache().print();

```

Die Schicht EJB besitzt keine Möglichkeit um eine sinnvolle Messung durchzuführen, daher wird hierfür keine direkte Messungen eingefügt.

Bei den Java Server Faces (JSF) wird eine Zeitmessung eingefügt. Hierfür müssen die Seiten so erweitert werden, dass zum einen die Zeit gemessen wird um die Daten zu ermitteln. Zum anderen wird die Zeit gemessen wie lange es dann noch dauert um die Seite mit den Daten zu rendern um diese an den Client auszuliefern. Diese 2 Zeiten sollen dann im Footer direkt auf der Seite mit dargestellt werden. Somit kann der Benutzer auch direkt sehen, wenn das laden länger gedauert hat, an welcher Stelle die Verzögerung aufgetreten ist.

Die Abfragen werden ebenfalls untersucht und mit verschiedenen Methoden optimiert. Hierfür werden zum einen auf native SQL-Anfragen umgestellt und die Ausführungszeiten überprüft. Ebenfalls werden die Abfragen durch Criteria API erzeugt und dessen Ausführungszeit ermittelt.

Zusätzlich werden im SQL-Server Optimierungen vorgenommen, darunter zählen die materialized views, welche eine erweiterte View sind. Neben der Abfrage der Daten beinhaltet diese auch noch nicht vorberechneten Daten der Abfrage, womit diese viel schneller abgefragt werden können. Zusätzlich werden die cached queries überprüft ob diese eine Verbesserung der Performance und der Abfragedauern verkürzen können.

Um die Optimierungen in der Anwendung zu überprüfen, werden die Webseiten über ein Shell-Skript abgefragt. Das Skript ruft automatisiert die URLs der Webseite mehrfach ab. Die Dauer der Aufrufe der Webseiten werden gemessen und statistisch ausgewertet. Für einen späteren Vergleich werden diese Informationen gesichert und mit einem erneuten Aufruf nach den Optimierungen verglichen. Hierdurch kann auch festgestellt werden, ob die Optimierungen erfolgreich waren. Um die Netzwerklatenz ignorieren zu können, wird das Skript auf dem gleichen Computer aufgerufen, auf dem die Webseite gestartet wurde.

Das zugehörige Script ist im Anhang A angehängt.

PERFORMANCE-UNTERSUCHUNG

4.1 AUSWERTUNG DES SYSTEMS

TODO: Hier die Auswertung des Produktionsservers unterbringen

4.2 STATISTIKEN IM POSTGRESQL AUSWERTEN

TODO: Logs auswerten, am besten vom Produktionsserver. Ebenfalls sollte man die Webseite prüfen, die den Cache von OpenJPE auswerten

4.3 ÜBERPRÜFUNG DES POSTGRESQL UND SERVERS

TODO: Konfiguration vom Produktionsserver prüfen

4.4 EINBAU UND AKTIVIEREN VON PERFORMANCE-MESSUNG

Um eine Messung der Performance in der Webseite durchführen zu können, gibt es in JSF die Möglichkeit, über eine eigene Implementierung der Klasse **ViewDeclarationLanguageWrapper** sich in das generieren der Webseite einzuhängen. Hierbei können die Funktionen für das erstellen, des bauen und das rendern der Webseite überschrieben werden. In den überschriebenen Funktionen werden nun Laufzeiten gemessen und die ermittelten Zeiten mit einer Kennung in die Log-Datei eingetragen. Durch die Kennung, können die Zeiten im Nachgang über ein Script ermittelt und ausgewertet werden.

TODO: die `VdlLogger` und `VdlLoggerFactory`-Klasse als Appendix anhängen

Zusätzlich wird noch eine Implementierung der zugehörigen Factory-Klasse **ViewDeclarationLanguageFactory** benötigt. Durch diese Factory-Klasse wird der eigentlichen Wrapper mit der Performance-Messung in die Bearbeitungsschicht eingehängt. Diese Implementierung wird dann noch in der **faces-config.xml** eingetragen, wie das in ?? gezeigt wird, damit die Factory durch das System aufgerufen wird.

Listing 4.1: Einbindung Factory

```
<factory>
  <view-declaration-language-factory>
    de.wedekind.utils.VdlLoggerFactory
  </view-declaration-language-factory>
</factory>
```

TODO: Einstellung am postgresql um die queries mit zu loggen

Nun werden die unterschiedlichen Schichten betrachtet und möglichen Performance-Verbesserungen untersucht und deren Vor- und Nachteile herausgearbeitet.

Für die Tests wird ein aktuelles Manjaro-System mit frisch installierten Payara als Serverhost und der IntelliJ IDEA als Entwicklungsumgebung verwendet. Der Computer ist mit einer Intel CPU i7-12700K, 32 GB Arbeitsspeicher und einer SSD als Systemfestplatte ausgestattet.

Zur ersten Untersuchung und der Bestimmung der Basis-Linie, wurde das Script ohne eine Änderung an dem Code und der Konfiguration mehrfach aufgerufen. Hierbei hat sich gezeigt, dass der erste Aufruf nach dem Deployment ca. 1500 ms gedauert hat. Die weiteren Aufrufe dauern dann im Durchschnitt noch 600 ms. Beim achten Aufruf des Scripts hat der Server nicht mehr reagiert und im Log ist ein OutOfMemoryError protokolliert worden.

Nach einem Neustart des Servers, konnte das gleiche Verhalten wieder reproduziert werden. Daraufhin wurde das Test-Script um die Anzeige der aktuellen Speicherverwendung des Payara-Servers erweitert und diese zeitgleich zu beobachten. Diese Auswertung zeigt, dass der Server mit ca. 1500 MB RSS Nutzung an seine Grenzen stößt. Diese Grenzen wurde durch die Konfigurationsänderung im Payara-Server von `-Xmx512m` auf `-Xmx4096m` nach oben verschoben. Nun werden ca. 60 Aufrufe des Scripts benötigt, damit der Server nicht mehr reagiert. Hierbei wird aber kein OutOfMemoryError in der Log-Datei protokolliert und der Server verwendet nun ca. 4700 MB RSS. Bei allen Tests war noch mehr als die Hälfte des verfügbaren Arbeitsspeichers des Computers ungenutzt. *TODO: -Xmx definiert die Größe des Verwendbaren Heapspeichers*

Dies zeigt direkt, dass es ein Problem in der Freigabe der Objekte gibt, da das Erhöhen des verwendbaren Arbeitsspeichers das Problem nicht löst, sondern nur verschiebt.

Als Grundlage für die Vergleiche wurden eine Messung durchgeführt, bei der alle Caches deaktiviert wurden und keine Änderung am Code vorgenommen wurde. Das Ergebnis dieser Messung ist in 5.1 zu finden. Diese zeigen auch direkt ein erwartetes Ergebnis, dass der erste Aufruf bedeutend länger dauert als die Nachfolgenden. Ebenfalls sieht man eindeutig, dass die Anzahl der Anfragen nach dem ersten Aufruf immer die gleiche Anzahl besitzen. Der Speicherbedarf steigt auch relativ gleichmäßig, was nicht recht ins Bild passt, da hier keine Objekte im Cache gehalten werden sollten.

TODO: hier noch beschreiben, wie die Werte zu interpretieren sind, und hervorheben, dass dies nun für alle Tabellen so gilt!

TODO: hier noch text einfügen, der erklärt wie die Spalten zu werten sind, also Aufrufzeit ist kürzer gleich besser

TODO: Diese Tabelle vielleicht auch einfach komplett streichen, da der Datenbestand anders ist, und das wichtigste die Zeit der SQL-Abfragen nicht sichtbar ist

#	Aufrufzeit (ms)				RSS (MB)		
	min	avg	max	Queries	davor	danach	diff
1	395	578	1312	12237	747.15	924.88	177.73
2	353	375	464	12080	924.51	1027.75	103,24
3	286	345	535	12080	1018.21	1145.36	127.15
4	291	307	340	12080	1129.91	1239.75	109,84

Tabelle 5.1: Messung ohne Caches

Vor jedem weiteren Test-Lauf wurde die Domain beendet und komplett neugestartet, um mit einer frischen Instanz zu beginnen. Hierbei ist aufgefallen, dass fast immer 62 Abfragen zur Startup-Phase dazugehört haben, unabhängig von den konfigurierten Cache Einstellungen. Einige dieser Abfrage sind durch das erstellen der Materialisierten Sicht **searchreference** erklärbar. Diese Sicht wird für die Suche benötigt, und da diese Seite nicht betrachtet hier nicht betrachtet wird, wurde der Code für alle weiteren Tests deaktiviert.

Da die Abfragezeiten auf der Datenbank zu gering waren, um eine Verbesserung feststellen zu können, wurde für den PostgreSQL und den Payara-Server ein Docker-Container erzeugt und diese limitiert. Die Konfiguration ist im Anhang B beschrieben.

Mit dem neuen Aufbau ergeben sich nun neue Messungen. Für den Speicherbedarf wird nun nicht mehr der benutzte Speicher der Anwendung beobachtet, sondern die Speichernutzung des Docker-Containers für den Payara-Server. Auch hier ist es besser, wenn es keine oder nur geringe Änderungen vor und nach dem Aufruf der Webseite gibt, ein steigender Wert zeigt an, dass der verwendete Speicher nicht sauber freigegeben werden kann.

Für die Ausführungszeiten der SQL-Abfragen wurden nur die sechs Abfragen für die Darstellung der Tabelle beachtet. Hierzu zählt die Hauptabfrage der Dokumenten--Tabelle, die Ermittlung des letzten und ersten Eintrags in der Tabelle, die Ermittlung der Adressen des Autors, die Ermittlung der CoAutoren, die Ermittlung der Faksimile, sowie die Ermittlung der Anzahl aller vorhandenen Dokumente.

TODO: die Reihenfolge der Sektion dem Schichtmodel anpassen

#	Aufrufzeit (ms)			Queries		Memory (MB)		
	min	avg	max	#-avg	avg(ms)	davor	danach	diff
1	360	623	2079	1224.0	30.3	872.8	914.1	41.3
2	331	372	430	1208.0	31.2	914.5	1008.0	93.5
3	291	428	815	1208.0	33.5	1030.0	1297.0	267.0
4	288	357	433	1208.0	33.7	1299.0	1461.0	162.0
5	294	404	499	1208.0	32.9	1462.0	1638.0	176.0

Tabelle 5.2: Messung ohne Caches im Docker

5.1 UMGESTALTEN DER DATENBANKTABELLEN

Hierfür wurde die aktuelle Datenstruktur untersucht um zu prüfen, ob eine Umgestaltung der Tabelle einen Verbesserung bringen würden. Die typische Optimierung ist die Normalisierung der Tabellenstruktur. Die Tabellenstruktur ist aktuell schon Normalisiert, daher kann hier nichts weiter optimiert werden.

Eine weitere optimierungsstrategie besteht in der Denormalisierung, um sich die Verknüpfungen der Tabellen zu sparen. Dies ist in diesem Fall nicht anwendbar, da nicht nur 1:n Beziehungen vorhanden sind, sondern auch auch n:m Beziehungen. Dadurch würden sich die Anzahl der Dokumentenliste erhöhen. Oder man muss die Duplikate auf der Serverseite zusammenführen.

5.2 CACHING IM OPENJPA

Die Cache-Einstellung von OpenJPA werden über die zwei Einstellungen `openjpa.DataCache` und `openjpa.QueryCache` konfiguriert. Bei beiden Einstellungen kann zuerst einmal über ein einfaches Flag *true* und *false* entschieden werden ob der Cache aktiv ist. Zusätzlich kann über das Schlüsselwort *CacheSize* die Anzahl der Elementen im Cache gesteuert werden. Wird diese Anzahl erreicht, dann werden zufällige Objekte aus dem Cache entfernt und in eine `SoftReferenceMap` übertragen. Bei der Berechnung der Anzahl der Element werden angeheftete Objekte nicht beachtet.

Die Anzahl der Soft References kann ebenfalls über eine Einstellung gesteuert werden. Hierfür wird die Anzahl der Elemente über *SoftReferenceSize* gesetzt, dessen Wert im Standard auf *unbegrenzt* steht. Mit dem Wert *0* werden die Soft References komplett deaktiviert. Über die Attribute an den Entitätsklassen, können diese Referenzen ebenfalls gesteuert werden, hierzu muss eine Überwachungszeit angegeben werden. Diese Zeit gibt in ms an, wie lange ein Objekt gültig bleibt. Mit dem Wert *-1* wird das Objekt nie ungültig, was ebenfalls der Standardwert ist.

Zuerst wird mit aktivierten Cache mit einer Cache-Größe von 1000 Elemente getestet. Wie in 5.3 zu sehen, dauert auch hier der erste Aufruf minimal länger als ohne aktiviertem Cache. Alle Nachfolgenden Aufrufe wie-

derrum sind um 100ms schneller in der Verarbeitung. Auch bei der Anzahl der Anfragen an die Datenbank kann der Rückgang der Anfragen sehr gut gesehen werden. Aktuell kann die Verringerung des wachsenden Speicherbedarfs nur nicht erklärt werden.

#	Aufrufzeit (ms)			Queries		Memory (MB)		
	min	avg	max	#-avg	avg(ms)	davor	danach	diff
1	338	567	1853	741.8	28.8	874.8	923.5	48.7
2	235	290	460	685.2	25.8	923.5	926.4	2.9
3	225	254	313	683.6	27.6	927.4	1018.0	90.6
4	235	289	403	683.9	27.6	1018.0	1018.0	0.0
5	193	265	359	687.9	27.6	1025.0	1140.0	115.0

Tabelle 5.3: Messung mit OpenJPA-Cache und Größe auf 1000

Bei einer erhöhten Cache-Größe, von 1000 auf 10000, zeigt sich auf den ersten Blick ein noch besseres Bild ab, wie in 5.4 ersichtlich ist. Der erste Aufruf entspricht der Laufzeit mit geringerer Cache-Größe, aber schon die Anfragen an die Datenbank gehen drastisch zurück. Bei den weiteren Aufrufen werden im Schnitt nun nur noch 6 Anfragen pro Seitenaufruf an die Datenbank gestellt, wodurch die Laufzeit im Schnitt nochmal um 100 ms beschleunigt werden konnte.

#	Aufrufzeit (ms)			Queries		Memory (MB)		
	min	avg	max	#-avg	avg(ms)	davor	danach	diff
1	151	368	1904	142.2	20.8	878.1	919.9	41.8
2	133	143	159	6.0	20.5	919.8	921.0	1.2
3	120	126	132	6.0	19.9	922.8	924.1	1.3
4	120	124	128	6.0	21.4	924.1	925.4	1.3
5	109	114	131	6.0	19.7	926.1	926.8	0.7

Tabelle 5.4: Messung mit OpenJPA-Cache und Größe auf 10000

TODO: Untersuchung mit deaktivieren SoftReference fehlt noch

TODO: kurzes Fazit fehlt noch, anzahl der Queries für unterabfragen gehen auf 0 bzw. bleiben bei 400!

5.3 CACHED QUERIES

Über die Einstellung `openjpa.jdbc.QuerySQLCache` wird der Cache für abfragen aktiviert. Hierbei können Abfragen angegeben werden, die aus dem Cache ausgeschlossen werden. Der QueryCache wiederum beachtet aber nur Abfragen die keine Parameter verwenden. Das sieht man auch entsprechend der Auswertung der Aufrufe 5.5, dass hier keine Veränderung der Aufruf-

zeiten stattgefunden hat. Gleich ob man mit JPQL oder mit der Criteria API abfragt.

#	Aufrufzeit (ms)			Queries	RSS (MB)		
	min	avg	max		davor	danach	diff
1	391	593	1533	12256	843.63	1009.79	116.16
2	281	365	584	12080	996.28	1114.60	118.32
3	295	353	464	12080	1103.30	1201.47	98.17
4	280	292	324	12080	1191.56	1298.46	106.90

Tabelle 5.5: Messung mit aktiviertem Cached Queries

5.4 CACHING IM jpa! (jpa!)

TODO: muss noch umgebaut werden, falsche Konfiguration erwischt

Die Cache-Einstellungen von JPA werden über mehrere Einstellungen konfiguriert. Anhand von `eclipselink.query-results-cache` wird definiert, dass die Ergebnisse von benannten Abfragen im Cache gespeichert werden. Für den Zugriff in den Cache, wird neben den Namen noch die übergebenen Parameter berücksichtigt.

Der geteilte Cache, der für die Dauer der persistenten Einheit (EntityManagerFactory oder der Server) vorhanden ist, kann über `eclipselink.cache.shared.default` gesteuert werden. Dieser kann nur aktiviert oder deaktiviert werden.

Mit `eclipselink.cache.size.default` wird die initiale Größe des Caches definiert, hierbei ist der Standardwert 100. Die Objekte werden nicht direkt aus dem Cache entfernt, sondern erst nachdem der Garbage Collection (GC) diese freigeben hat. Zusätzlich wird über `eclipselink.cache.type.default` die Art des Caching gesteuert. Die Einstellung mit dem höchsten Speicherbedarf ist *FULL*, bei dem alle Objekte im Cache bleiben, außer sie werden explizit gelöscht. Die Einstellung *SOFT* und *WEAK* sind sehr ähnlich, der unterschied ist die Referenzierung auf die Entität. Bei *WEAK* bleiben die Objekte nur solange erhalten, wie die Anwendung selbst eine Referenz auf die Objekte fest hält. Im Gegensatz dazu bleibt bei *SOFT* die Referenz so lange bestehen, bis der GC wegen zu wenig Speicher Objekte aus dem Cache entfernt.

Um den Cache zu deaktivieren wurden beiden Einstellungen auf *false* gestellt, die Größe auf 0 und der Cache-Typ auf *NONE*. Hierbei lag die maximale gemessene Laufzeit des ersten Aufrufs bei ca. 1300 ms und es wurden 12219 Abfragen an die Datenbank gestellt. Bei den nachfolgenden Aufrufe lag die Aufrufzeit im Durchschnitt bei 350 ms und 12080 Abfragen.

Um den Cache wieder zu aktivieren wurden die Einstellungen auf *true* gestellt, die Größe auf den Standardwert von 100 und der Cache-Type auf *SOFT* gestellt. Hierbei wurde eine maximale Laufzeit beim ersten Aufruf ebenfalls von 1300 ms gemessen und es wurden 12218 Abfragen abgesetzt.

Bei den nachfolgenden Aufrufen lag die Aufrufzeit im Durchschnitt bei 340 ms.

Bei WEAK hat sich die Speichernutzung nur um 5MB gesteigert

TODO: in einer Tabelle oder Graphen darstellen?

Wie man an den Daten erkennen kann, wird der Cache vom JPA für diese Abfrage nicht verwendet, sonst müssten die Anzahl der Abfragen an die Datenbank drastisch reduziert werden. Selbst die Laufzeit ändert sich nur marginal.

5.5 CACHING IN ejb! (ejb!)

Die Cache-Einstellungen des EJB sind in der Admin-Oberfläche des Payara-Servers zu erreichen. Hier *TODO: Cache config noch definieren*

#	Aufrufzeit (ms)			Queries	RSS (MB)		
	min	avg	max		davor	danach	diff
1	416	554	1269	12237	840.31	998.07	157.76
2	299	394	749	12080	973.20	1101.37	128.17
3	293	324	382	12080	1092.00	1192.87	100.87
4	281	318	398	12080	1191.25	1305.29	114.04

Tabelle 5.6: Messung mit EJB-Cache

5.6 ABFRAGEN jpql! (jpql!)

Für die JPQL wird ein Structured Query Language (SQL) ähnlicher Syntax verwendet um die Abfragen an die Datenbank durchzuführen. Für die Dokumentenliste wird der Code aus 5.1 verwendet. Die Namen mit vorangestellten Doppelpunkt sind Übergabevariablen.

Listing 5.1: JPQL Dokumentenliste

```

SELECT DISTINCT d FROM Document d
LEFT JOIN FETCH d.authorPerson
LEFT JOIN FETCH d.coauthorPersonSet
LEFT JOIN FETCH d.addresseePersonSet
WHERE d.validUntil > :now
AND d.isPublishedInDb = :published
ORDER BY d.documentId ASC

```

In dem dazugehörigen Code am Server wird der JPQL-Code als NamedQuery hinterlegt und über den Name *Document.findAll* referenziert. Eine Veränderung der Abfrage ist hier leider nicht möglich, wie man im Code 5.2 sehen kann.

Listing 5.2: Java JPQL Dokumentenliste

```

List<Document> myResultList = createNamedQuery("Document.findAll")
    .setParameter("now", _IncludeDeleted ? new Date(0) : Date.from(
        LocalDateTime.now().atZone(ZoneId.systemDefault()).toInstant()))
    .setParameter("published", true)
    .setFirstResult(_Start)
    .setMaxResults(_Size)
    .setHint("javax.persistence.query.fetchSize", _Size)
    .getResultList();

// Uebergabe der Ergebnisliste
if(myResultList != null && !myResultList.isEmpty()) {
    myResult.addAll(myResultList);
}

```

Da dieser Code direkt so aus dem Projekt kommt, wird hierfür keine gesonderte Zeitmessung durchgeführt, da diese der Messung 5.1 entspricht.

5.7 ABFRAGEN CRITERIA API

Für die Criteria API wird die Abfrage nicht in einem SQL-Dialekt beschrieben. Hierbei werden über Attribute die Verlinkung zur Datenbank durchgeführt. An der Klasse selbst wird der Tabellename definiert und an den Attributen die Spaltennamen. Um die Anfrage durchführen muss nun nur noch Datenklasse angegeben werden und mit den Parametern versorgt werden, wie es in 5.3 gezeigt wird.

Listing 5.3: Criteria API Dokumentenliste

```

CriteriaBuilder cb = getEntityManager().getCriteriaBuilder();
CriteriaQuery<Document> cq = cb.createQuery(Document.class);
Root<Document> from = cq.from(Document.class);
ParameterExpression<Boolean> includedPara = cb.parameter(Boolean.class,
    "published");
ParameterExpression<Date> validPart = cb.parameter(Date.class, "now");

CriteriaQuery<Document> select = cq.select(from)
    .where(cb.and(
        cb.equal(from.get("isPublishedInDb"), includedPara),
        cb.greaterThan(from.get("validUntil"), validPart)
    ));
TypedQuery<Document> typedQuery = getEntityManager().createQuery(select)
    .setParameter("now", _IncludeDeleted ? new Date(0) : Date.from(
        LocalDateTime.now().atZone(ZoneId.systemDefault()).toInstant()))
    .setParameter("published", true)
    .setFirstResult(_Start)
    .setMaxResults(_Size)
    .setHint("javax.persistence.query.fetchSize", _Size);
List<Document> myResultList = typedQuery.getResultList();

// Uebergabe der Ergebnisliste
if (myResultList != null && !myResultList.isEmpty()) {
    myResult.addAll(myResultList);
}

```


}

Wie in der Messung 5.7 zu sehen, unterscheiden sich die Abfragezeiten nur marginal von denen mit JPQL. Wenn man sich den Code im Debugger anschaut, sieht man auch, dass die zusammengesetzten Abfragen in den Java-Objekten fast identisch sind. Und in der Datenbank sind die Anfragen identisch zu denen über JPQL.

#	Aufrufzeit (ms)			Queries	RSS (MB)		
	min	avg	max		davor	danach	diff
1	396	572	1535	12173	796.59	970.10	173.51
2	333	366	397	12080	982.28	1064.12	81.84
3	286	339	554	12080	1048.12	1162.92	114.80
4	293	317	388	12080	1150.43	1263.77	113.34

Tabelle 5.7: Messung mit Criteria-API ohne Cache

Daher bringt die Criteria API keinen performance Vorteil gegenüber der JPQL-Implementierung. Somit können beide Implementierung ohne bedenken gegeneinander ausgetauscht werden, und die verwendet werden, die für den Anwendungsfall einfacher umzusetzen ist.

5.8 MATERIALIZED VIEWS

Materialized Views sind Sichten in der Datenbank, die beim erstellen der Sicht den aktuellen Zustand ermitteln und Zwischenspeichern. Somit wird beim Zugriff auf diese Sichten, nicht die hinterlegte Abfrage ausgeführt, sondern auf die gespeicherten Daten zugegriffen. Dies ist gerade bei vielen Joins von Vorteil. Zusätzlich können auf solchen Sichten auch Indexe erstellt werden, um noch effektiver die Abfragen bearbeiten zu können.

Der größte Nachteil dieser Sichten ist, dass sie zyklisch oder bei Datenänderungen aktualisiert werden müssen, sonst läuft der Datenbestand der Sicht und der zugrundeliegenden Abfrage auseinander. Da die Hauptarbeiten auf der Webseite die Abfrage der Daten ist, und nicht das editieren, kann dieser Nachteil bei entsprechender Optimierung ignoriert werden.

In diesem Test, wurde zusätzlich zur normalen Abfragen noch die nachfolgenden einzelabfragen als Sub-Selects hinzugefügt, wie in 5.4 zu sehen. Somit können die nachfolgenden einzelnen Abfragen eingespart werden. Dies wiederum geht aber auf die Performance der Erstellung der Sicht und ihrer Aktualisierung.

Listing 5.4: SQL Materialized View

```
CREATE MATERIALIZED VIEW searchdocument AS
SELECT
  d.id, d.documentId, d.datatype, d.startdatestatus, d.startyear,
  d.startmonth, d.startday, d.enddatestatus, d.endyear, d.endmonth,
  d.endday,
```

```

(
  SELECT
    jsonb_build_object(
      'personId', hp.personid,
      'surname', hp.surname,
      'firstname', hp.firstname,
      'dateBirth', json_build_object(
        'year', hp.birthstartyear,
        'month', hp.birthstartmonth,
        'day', hp.birthstartday
      ),
      'dateDeath', json_build_object(
        'year', hp.deathstartyear,
        'month', hp.deathstartmonth,
        'day', hp.deathstartday
      )
    )
  FROM historicalperson hp
  WHERE hp.id = d.authorperson_id
  AND hp.validuntil > NOW()
) AS author,
(
  SELECT
    jsonb_agg(jsonb_build_object(
      'personId', hcap.personid,
      'surname', hcap.surname,
      'firstname', hcap.firstname,
      'dateBirth', json_build_object(
        'year', hcap.birthstartyear,
        'month', hcap.birthstartmonth,
        'day', hcap.birthstartday
      ),
      'dateDeath', json_build_object(
        'year', hcap.deathstartyear,
        'month', hcap.deathstartmonth,
        'day', hcap.deathstartday
      )
    ))
  FROM documentcoauthorperson dcap
  JOIN historicalperson hcap
    ON hcap.id = dcap.authorperson_id
    AND dcap.validuntil > NOW()
    AND hcap.validuntil > NOW()
  WHERE dcap.document_id = d.id
) AS coauthors,
(
  SELECT
    jsonb_agg(jsonb_build_object(
      'personId', hap.personid,
      'surname', hap.surname,
      'firstname', hap.firstname,
      'dateBirth', json_build_object(

```

```

        'year', hap.birthstartyear,
        'month', hap.birthstartmonth,
        'day', hap.birthstartday
    ),
    'dateDeath', json_build_object(
        'year', hap.deathstartyear,
        'month', hap.deathstartmonth,
        'day', hap.deathstartday
    )
))
FROM documentadresseeperson dap
JOIN historicalperson hap
    ON hap.id = dap.adresseeperson_id
    AND dap.validuntil > NOW()
    AND hap.validuntil > NOW()
WHERE dap.document_id = d.id
) AS addressees,
sc.city, d.documentcategory, d.ispublishedindb, d.createdat,
d.modifiedat, d.validuntil
FROM document d
LEFT JOIN sitecity sc ON sc.id = d.city_id;

```

#	Aufrufzeit (ms)			Queries		Memory (MB)		
	min	avg	max	#-avg	avg(ms)	davor	danach	diff
1	203	315	808	17.8	3.0	851.4	883.9	32.5
2	154	172	187	9.0	2.2	883.2	887.0	3.8
3	145	151	163	9.0	2.8	887.7	895.3	7.6
4	132	143	152	9.0	2.8	896.0	900.0	4.0
5	121	125	132	9.0	2.4	900.6	901.0	0.4

Tabelle 5.8: Messung mit Materialized View

Wie in Tabelle 5.8 zu sehen, bringt die Verwendung der Materialized View eine Verbesserung in verschiedenen Punkten. Zum einen ist eine Verbesserung der Aufrufzeiten zu erkennen, zusätzlich fällt der Speicheranstieg weniger stark aus. Die Verbesserung der Aufrufzeiten lässt sich zusätzlich erklären, dass hier nun nur noch vier statt der 6 Abfragen an die Datenbank gestellt werden, da einzelabfragen für die Adressen der Personen und der CoAutoren komplett entfallen.

Nach dem der Quellcode nochmal untersucht wurde, konnte man feststellen, dass bei jeder Anfrage die gleiche Bedingung benötigt wurde. Da die Sicht nun explizit für dies Anfrage geschaffen wurde, wurde die Bedingungen nun direkt in Sicht mit integriert. Dies bedeutet eine Erweiterung der Sicht aus 5.4 um 5.5 und das entfernen der Parameter aus dem SQL-Anfragen im Java-Code.

Listing 5.5: SQL Materialized View Erweiterung

```

WHERE d.validuntil > NOW()

```

AND d.ispublishedindb = true;

TODO: Die Indizes noch mit aufnehmen!

Nach dem Anpassungen haben sich dann die Werte aus 5.9 ergeben.

#	Aufrufzeit (ms)			Queries	RSS (MB)		
	min	avg	max		davor	danach	diff
1	348	419	869	178	792.11	846.29	54.18
2	340	347	367	90	810.77	832.57	21.80
3	296	353	491	90	840.39	867.92	27.53
4	294	315	392	90	876.19	885.31	9.12

Tabelle 5.9: Messung mit erweiterter Materialized View

TODO: Das Render des Json in der View Betrachten, scheint der aktuelle Kostenpunkt zu sein

TODO: Hier könnte man auch den Query-Cache nochmal verwenden, da die anfragen nun fix wären

TODO: Grundlagen zur Materialized-View noch hinterlegen

5.9 JAVA SERVER FACES

TODO: Zeitmessungen innerhalb der Anwendung über einen Flamegraphs darstellen <https://www.brendangregg.com/flamegraphs.html>

TODO: Diese Zeitmessung vielleicht noch ins Obere Kapitel ala Ausgangspunkt verschieben

Wie in 4.4 beschrieben wurde, die Protokollierung für das erstellen einer Webseite aktiviert. Bei komplett deaktivierten Cache sieht man, dass bei der Dokumentenliste der größte Zeitfaktor beim Render der Sicht auftritt. Wenn man nun noch die Abfrage auf die Materialized-View umstellt, ist es noch auffälliger.

Art	min (ms)	avg (ms)	max (ms)
create	0.030	0.048	0.081
build	1.637	2.004	2.113
render	116.338	148.975	156.875

5.10 STATISCHE WEBSEITEN

Wenn man die Dokumentenliste als statische Webseiten ablegt, werden die Zugriffszeiten sehr kurz sein. Darüber hinaus funktionieren in statische Webseiten aber keine Suche oder eine Sortierung. Die Sortierung könnte durch das erstellen von statischen Seite aller Möglichkeiten der Sortierung emuliert werden, diese würde den notwendigen Speicherbedarf der Webseite

vervielfachen. Für die Suchanfragen ist dies nicht mehr möglich, da nicht alle Suchanfragen vorher definiert werden können.

Die Umstellung der Suche auf Client!=Basis wäre noch eine Möglichkeit, dafür benötigen die Clients entsprechend Leistung und es muss eine Referenzdatei erstellt werden, die alle Informationen über die Dokumente beinhaltet, nach der gesucht werden kann.

Daher ist eine Umstellung auf statische Webseiten nicht sinnvoll.

5.11 CLIENT BASIERTE WEBSEITEN

TODO: Beschreiben, dass alles auf dem client geschickt wird, und dort alles gerendert und sortiert wird, damit aber schwächere Clients ausgeschlossen werden! Hätte aber Vorteil für die Kosten des Servers, da dieser schwächer ausgelegt werden könnte und damit Geld einzusparen wäre. !!!! Der Punkt könnte auch unter QueryCache gelagert werden !!!!

EVALUIERUNG

TODO: Hier noch darauf verweisen, dass eine Befragung unter den Benutzer und Entwickler nicht zielführend gewesen wäre, da zu wenige Anwender, 4 Stück, daher ist der rein technische Ansatz die einzige sinnvolle Wahl

TODO: Zusätzlich beschreiben welche Möglichkeiten man genau genutzt hat und warum bzw. warum nicht

6.1 ERNEUTE LAUFZEITANALYSE STARTEN

6.2 STATISTIKEN IM POSTGRESQL AUSWERTEN

6.3 VERGLEICH DER ERGEBNISSE VOR UND NACH DER OPTIMIERUNG

ZUSAMMENFASSUNG UND AUSBLICK

Teil I

APPENDIX



ZEITMESSUNG DER WEBSEITE

Mit dem nachfolgenden Skript werden die hinterlegten URLs mehrfach ausgeführt. Jeder Aufruf wird gemessen und pro URL die kürzeste, die längste, die durchschnittliche Laufzeit und die Standardabweichung ausgegeben.

Listing A.1: Zeitmessung

```
#!/bin/bash
#

# Activate Bash Strict Mode
set -euo pipefail

main() {
    {
        local maxLen=0
        for url in ${@:2}; do
            local size=${#url}
            if [[ $size -gt $maxLen ]]
            then maxLen=$size
            fi
        done

        printf "%-${maxLen}s   %4s %5s %9s %9s %9s %9s\n" "URL" "
            Runs" "StDev" "Min (ms)" "Avg (ms)" "Max (ms)" "1st (ms)"
        for url in ${@:2}; do
            get_statistics $url $1 $maxLen
        done
    } #| column -s $'\t' -t
}

get_statistics() {
    # Initialice the variables
    local first=-1
    local min=1000000000
    local max=0
    local dur=0
    local durQ=0
    local spin=0
    local spiner=('-' '\ ' '| ' '/')

    printf "%-${maxLen}s   " $1
    #echo -ne "$1\t "

    # repeat for the defined counts the url calling
    for i in $(seq 1 $2); do
```

```

echo -ne "\b${spiner[$spin]}"
spin=$(( (spin+1) % 4 ))
local gp=$(( (get_posts $1)/1000000)) # from ns to ms
if [[ $first -lt 0 ]]
then first=$gp
fi
if [[ $gp -gt $max ]]
then max=$gp
fi
if [[ $gp -lt $min ]]
then min=$gp
fi
dur=$(( $dur + $gp ))
durQ=$(( $durQ + (($gp * $gp)) ))
done

local avg=$(( $dur/$2 ))
local avgPow=$(( $avg * $avg ))
local stdev=$( echo "sqrt(($durQ / $2) - $avgPow)" | bc )

# output the statistic values
printf "\b%+4s %+5s %+9s %+9s %+9s %+9s\n" $2 $stdev $min $avg $max
first
#echo -e "\b$2\t$stdev\t$min\t$avg\t$max\t$first"
}

get_posts() {
# Call the url with measure time
local start=$(date +%s%N)
curl --silent --show-error $1 > /dev/null
local stop=$(date +%s%N)
local dur=$(( $stop-$start ))
echo $dur
}

print_process() {
ps -C java --no-headers --format "pid %cpu %mem rss pss cmd" |\
awk 'BEGIN { printf "%6s %5s %4s %13s %13s %5s\n", "pid", "%
cpu", "%mem", "rss Mb", "pss Mb", "cmd"}
{hr=$4/1024; hp=$5/1024; printf("%6i %5.1f %4.1f %13.2f %13.2f %
s\n", $1, $2, $3,hr, hp, $6) }'
}

print_docker_process() {
sudo docker stats --no-stream
}

# the main domain
#hostname="https://briefedition.wedekind.h-da.de"
hostname="http://localhost:8080/WedekindJSF-1.0.0"

# the Array of the Urls

```

```
url_arr=(
    "$hostname/index.xhtml"
    #"$hostname/view/document/list.xhtml"
    "$hostname/view/document/listsearch.xhtml"
    #"$hostname/view/correspondent/list.xhtml"
    #"$hostname/view/person/list.xhtml"
)

#print_process
print_docker_process
echo ""

# Execute all the URLs for 10 rounds
main 10 ${url_arr[@]}

echo ""
##print_process
print_docker_process
```

DOCKER KONFIGURATION

Da die Leistung des Computers zu hoch ist, um vergleichbare Zahlen bei den Datenbank-Anfragen ermitteln zu können, wurde der Postgres-Server sowie der Payara-Server in einen Docker-Container verpackt und die Leistung limitiert.

Listing B.1: Docker-Compose

```
services:
  db:
    image: postgres
    container_name: postgreddb
    restart: always
    hostname: postgres
    ports:
      - "5432:5432"
    environment:
      POSTGRES_USER: <username>
      POSTGRES_PASSWORD: <password>
      POSTGRES_DB: <dbname>
    volumes:
      - ./data:/var/lib/postgresql/data
    deploy:
      resources:
        limits:
          cpus: '0.30'
          memory: 500m
  ws:
    image: payara/server-full
    container_name: payara
    ports:
      - "4848:4848"
      - "8080:8080"
      - "8181:8181"
      - "9009:9009"
    volumes:
      - ./payara/postgresql-42.7.3.jar:/opt/payara/appserver/glassfish/domains/domain1/lib/postgresql-42.7.3.jar
      - ./payara/logs:/opt/payara/appserver/glassfish/domains/domain1/logs/
```

```
- ./payara/config:/opt/payara/appserver/glassfish
  /domains/domain1/config/
- ./payara/applications:/opt/payara/appserver/
  glassfish/domains/domain1/applications/
deploy:
  resources:
    limits:
      cpus: '2.00'
      memory: 2g
links:
  - db
```

AUFRUF SKRIPT

Um die Messungen etwas zu vereinfachen wurde ein Skript erstellt um die Aufrufe gesammelt durchzuführen. Um die Messungen durchzuführen werden die Befehl, wie in C.2 dargestellt aufgerufen. Durch die nummerierten Präfixe können im Nachgang über die pgBadger-Berichte die SQL-Abfragen verglichen werden. Wichtig hierbei ist noch, dass vor dem ersten *meascall*-Aufruf überprüft wird, ob die Docker-Container gestartet und initialisiert sind. Wenn dies nicht der Fall ist, laufen die Abfragen ins leere. Am einfachsten ist das über die Statistik von Docker zu ermitteln, ob die CPU-Auslastung auf einen niedrigen Level gefallen ist.

Listing C.1: Calling Script

```
#!/bin/bash

payara_path="/opt/docker/payara"
postgres_path="/var/lib/postgres"
postgres_path="/opt/docker"
postgres_data_path="$postgres_path/data"
postgres_log_path=$postgres_data_path/log

payara_config="$payara_path/config/domain.xml"
domain_log="$payara_path/logs/server.log"
script_path="/opt/docker/timing.sh"
pgbadger_out="/opt/docker/pgreport"
report_postfix=""
report_postno=""
docker_name=dcpgbatch

COMPOSE_FILE=/opt/docker/docker-compose.yaml

gflog() {
    echo "follow the log: $domain_log"
    tail -f $domain_log
}
gfconf() {
    nvim "$payara_config"
}
gfscript() {
    outPath=$pgbadger_out$report_postfix/bash.out
    touch "$outPath"
    echo "===== " >>
        "$outPath"
    bash $script_path | tee -a "$outPath"
}
```

```

pginit() {
    sudo chmod g+x $postgres_path
    sudo chmod g+x $postgres_data_path
    sudo chmod g+rx $postgres_log_path
}
pglogls() {
    echo "show postgresql logfiles"
    ls $postgres_log_path/ -lhtc
}
pglogrm() {
    cnt=${1:-10}
    cntTail=$((cnt + 1))
    echo "remove old postgresql logfiles from $(ls $postgres_log_path/ -tc
        | wc -l) until $cnt (~${cnt}oo MB) $cntTail"
    ls $postgres_log_path/ -tc | tail -n +$cntTail | xargs -r -I{} sudo rm
        "$postgres_log_path/{}"
}
pglog() {
    pg_log=$(ls $postgres_log_path/ -tc --ignore '*log' | head -n 1)
    echo "follow the log: $postgres_log_path/$pg_log"
    tail -n 3 -f $postgres_log_path/$pg_log
}
pgconf() {
    sudo nvim "${postgres_path}/postgresql.conf"
}
pgrp() {
    mkdir -p $pgbadger_out$report_postfix
    mkdir -p $pgbadger_out$report_postfix$report_postno
    outPath=$pgbadger_out$report_postfix/bash.out
    touch "$outPath"
    echo "" >>"$outPath"
    pgbadger -X -I -f jsonlog -j 10 -0
        $pgbadger_out$report_postfix$report_postno $postgres_log_path/
        postgresql-*.json 2>&1 | tee -a "$outPath"
}
pgrpres() {
    if [[ "$report_postfix" == "" ]]; then
        rm -R $pgbadger_out
    else
        rm -R $pgbadger_out$report_postfix*
    fi
}
dcreate() {
    sudo docker compose -f $COMPOSE_FILE create --force-recreate
}
dcstart() {
    sudo docker compose -f $COMPOSE_FILE start
    sleep 2
    pginit
}
dcstop() {
    sudo docker compose -f $COMPOSE_FILE stop
}

```

```

}
dcres() {
    sudo docker compose -f $COMPOSE_FILE down
}
dcstats() {
    sudo docker stats
}
for name in "$@"; do
    case $name in
        -rppf=*) report_postfix="{name#*=}" ;;
        -rppn=*) report_postno="{name#*=}" ;;
        gflog) gflog ;;
        gfconf) gfconf ;;
        gfscrip) gfscrip ;;
        gfrestart) pgrpinit ;;
        pginit) pginit ;;
        pglogls) pglogls ;;
        pglogrm) pglogrm ;;
        pglog) pglog ;;
        pgconf) pgconf ;;
        pgrestart) pgrestart ;;
        pgrp) pgrp ;;
        pgrpres) pgrpres ;;
        dcinit) dcreate ;;
        dcstart) dcstart ;;
        dcstop) dcstop ;;
        dcres) dcres ;;
        dcstats) dcstats ;;
        measinit)
            pginit
            pgrpres
            pglogrm 0
            dcreate
            dcstart
            ;;
        measres)
            dcstop
            pgrpres
            pglogrm 0
            dcstart
            pgrp
            pglogrm
            ;;
        meascall)
            gfscrip
            pgrp
            pglogrm
            ;;
        help)
            echo "CALLING: $0 <function> [ <function>]"
            echo "The overview of the functions of this script."
            echo "It is allowed to enter multiple functions in one execute,"
    esac
done

```



```

echo "that would be called serialized."
echo "ATTENTION: parameter must be defined in front of the commands!"
"
echo ""
echo "*** parameter ***"
echo "  -rppf=<val>  Postfix name for the report-folder (used by
                gfscript, pgrp, pgrpres, measres, meascall)"
echo "  -rppn=<val>  Postfix number for the report-folder (used by
                pgrp, measres, meascall)"
echo ""
echo "*** glassfish ***"
echo "  gflog      Show and follow the log of the glassfish server
                with $domain_name"
echo "  gfconf     Open the configuration file from glassfish server"
echo "  gfscript   Calls the testscript for the website"
echo ""
echo "*** postgresql ***"
echo "  pginit     Initialize the folder for postgresql log-folder"
echo "  pglogls    Show the current content of the log-folder from
                postgresql"
echo "  pglogrm    Clean the log-folder from postgresql, the newest
                20 files are sill available"
echo "  pglog      Show and follow the last log from postgresql"
echo "  pgconf     Open the configuration file from postgresql"
echo "  pgrestart  Restart the postgresql"
echo "  pgrp       Generate the pgbadger report from postgresql log
                files"
echo "  pgrpres    Resetet the output of pgbadger"
echo ""
echo "*** docker ***"
echo "  dcinit     Docker erstellen"
echo "  dcstart    Docker Container starten"
echo "  dcstop     Docker Container stoppen"
echo "  dcres      Docker Container stoppen und loeschen"
echo "  dcstats    Docker live Statistik anzeigen"
echo ""
echo "*** combine cmds ***"
echo "  measinit   Initialize everthing after start"
echo "  measres    reset data for new measuring"
echo "  meascall   execute one measure"
;;
*)
echo >&2 "Invalid option $name"
exit 1
;;
esac
done

```

Listing C.2: Aufrufe des Unterstützungsscriptes

```

callscript.sh measinit
callscript.sh -rppf=_testname measres

```

```
callscript.sh -rppf=_testname meascall  
callscript.sh -rppf=_testname -rppn=2 meascall  
callscript.sh -rppf=_testname -rppn=3 meascall  
callscript.sh -rppf=_testname -rppn=4 meascall
```

LITERATUR

- [Ibm] 2023. URL: <https://www.ibm.com/docs/de/was/8.5.5?topic=applications-configuring-openjpa-caching-improve-performance> (besucht am 24.09.2023).
- [Posa] 2023. URL: <https://postgrespro.com/docs/postgresql/14/runtime-config-resource> (besucht am 27.12.2023).
- [Posb] 2023. URL: <https://www.postgresql.org/docs/8.4/pgstatstatements.html> (besucht am 27.12.2023).
- [Posc] 2024. URL: <https://www.postgresql.org/docs/current/runtime-config-resource.html> (besucht am 27.03.2024).
- [DNB21] Henrietta Dombrovskaya, Boris Novikov und Anna Bailliekova. *PostgreSQL Query Optimization - The Ultimate Guide to Building Efficient Queries*. Berkeley, CA: Apress, 2021. ISBN: 978-1-4842-6885-8. DOI: 10.1007/978-1-4842-6885-8. eprint: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-1-4842-6885-8>. URL: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-1-4842-6885-8>.
- [EH13] Peter Eisentraut und Bernd Helmle. *PostgreSQL-Administration* -. Köln: O'Reilly Germany, 2013. ISBN: 978-3-868-99362-2.
- [Mar23] AK Prof. Dr. Ariane Martin. *Frank Wedekind | FB 05 - AK Prof. Dr. Ariane Martin*. 2023. URL: <https://www.martin.germanistik.uni-mainz.de/forschung/frank-wedekind/> (besucht am 24.09.2023).
- [MW12] Bernd Müller und Harald Wehr. *Java Persistence API 2*. München: Carl Hanser Verlag GmbH & Co. KG, 2012. DOI: 10.3139/9783446431294. eprint: <https://www.hanser-elibrary.com/doi/pdf/10.3139/9783446431294>. URL: <https://www.hanser-elibrary.com/doi/abs/10.3139/9783446431294>.
- [WRY17] Brett Walenz, Sudeepa Roy und Jun Yang. "Optimizing Iceberg Queries with Complex Joins". In: *Proceedings of the 2017 ACM International Conference on Management of Data*. SIGMOD '17. Chicago, Illinois, USA: Association for Computing Machinery, 2017, 1243–1258. ISBN: 9781450341974. DOI: 10.1145/3035918.3064053. URL: <https://doi.org/10.1145/3035918.3064053>.